

COMMAND & CONQUER ALARMSTUFE ROT

HOT KEYS

CTRL + #, #, ALT + # ... Auswahl und Bauen von Teams
 CTRL + F9- F12, F9- F12 ... Lesezeichen/ Ansichten anwählen
 F ... Einheiten formieren
 G ... Schutz Modus
 CTRL + 'L' Klick ... Geballte Feuerkraft
 ALT + 'L' Klick ... Gewalt Marsch
 X ... Einheiten zerstreuen
 S ... Einheiten stoppen
 CTRL + ALT + 'L' KLICK ... Einheit eskortieren
 POS 1 ... Bildschirm auf Einheit zentrieren
 H ... Zum Bauhof springen
 E ... Alle Einheiten anwählen
 N ... Zur nächsten Einheit springen
NUR IN MEHRSPIELER GEFECHTEN
 A ... Alliance mit anderen Einheiten eingehen
 F1-F8 ... Nachricht senden

Hierarchie der Alliierten Einheiten



Länder Informationstabelle

Alliierten England
 Alliierten Deutschland
 Alliierten Frankreich
 Sowjets Russland
 Sowjets Ukraine

| Feuerkraft | Schußfrequenz | Geschwindigkeit | Panzerung | Kosten | Produktionszeit |
|------------|---------------|-----------------|-----------|--------|-----------------|
| GUT | GUT | GUT | SUPER | GUT | GUT |
| SUPER | GUT | GUT | GUT | GUT | GUT |
| GUT | SUPER | GUT | GUT | GUT | GUT |
| GUT | GUT | GUT | GUT | SUPER | GUT |
| GUT | GUT | SUPER | GUT | GUT | GUT |

Struktur der Alliierten Hierarchie



*NUR IN EINZELSPIELER MISSIONEN
 *NUR IN MEHRSPIELER MISSIONEN

Für Neuigkeiten und Updates besuchen Sie bitte unsere Homepage www.westwood.com

Westwood
STUDIOS

Einheiten der Alliierten

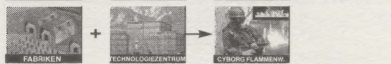
| Bezeichnung | Kosten | Reichweite | Panzerung | Voraussetzung | Bewaffnung/Ausrüstung |
|----------------------------|--------|------------|-----------|------------------|--------------------------|
| Schütze | 100 | Gering | - | CYB | M-16 Stummgewehr |
| Mechano-Bot | 800 | - | - | CYB | Werkzeugkasten |
| Rak-Zero | 300 | Mittel | - | CYB | Dragon 2-Bazooka |
| Spion | 500 | - | - | CYB + Radar | Informationen |
| Invasor | 500 | - | - | CYB | - |
| D.I.E.B.-Einheit | 500 | - | - | CYB + TECH | Mechanische Finger |
| Tanya* | 1200 | Mittel | - | CYB + TECH | 2 x 45er, C-4 |
| Panzerminenleger | 800 | - | Mittel | WAF + WKST | Panzerminen |
| Erztransporter | 1400 | - | Schwer | WAF + Raffinerie | - |
| Ranger 4WD | 600 | Gering | Leicht | WAF | M-60-MG |
| Leichter Panzer | 700 | Mittel | Mittel | WAF | 75mm Kanone |
| BMT | 800 | Gering | Schwer | WAF | M-60-MG |
| Artillerie-Geschütz | 600 | Hoch | Leicht | WAF | 155mm-Geschütz |
| Kampfpanzer | 800 | Mittel | Schwer | WAF | 105mm Kanone |
| Mobiler Schattengenerator* | 600 | Mittel | Leicht | WAF + TECH | Schattengeneratoren |
| MBF* | 2500 | - | Schwer | WAF + TECH | - |
| Landungsboot | 700 | - | Mittel | Werft | - |
| Kanonenboot | 500 | Gering | Leicht | Werft | Kanone, Wasserbomben |
| Zerstörer | 1000 | Mittel | Mittel | Werft | Raketen, Wasserbomben |
| Kreuzer | 2000 | Sehr hoch | Schwer | Werft | 20cm-Artilleriegeschütze |
| Kampfhubschrauber | 1200 | Gering | Schwer | Heliport | Hellfire-Raketen |
| Navigationssatellit | - | - | - | TECH | Satellitenkamera |
| Sonar | - | - | - | Spionage | Sonar |
| Radarstörgerät | 600 | Hoch | Leicht | WAF + Radar | Radarstörgerät |

CYB=Cyborgfabrik, WAF=Waffenfabrik, Radar=Radarstation, WKST=Werkstatt, TECH=Technologiezentrum

Gebäude der Alliierten

| Bezeichnung | Kosten | Energie | Panzerung | Voraussetzung | Funktion |
|--------------------|--------|---------|-----------|----------------|----------------------------------|
| Bauhof | - | 0 | Leicht | - | Bau von Gebäuden |
| Kraftwerk | 300 | +100 | Leicht | Bauhof | Energieversorgung |
| Großkraftwerk | 500 | +200 | Leicht | Kraftwerk | Energieversorgung |
| Erz-Raffinerie | 2000 | 30 | Leicht | Kraftwerk | Macht Geld aus Erz |
| Erz-Silo | 150 | 10 | Leicht | Erz-Raffinerie | Lagert Erz für \$ 1.500 |
| Cyborgfabrik | 300 | 20 | Leicht | Kraftwerk | Bau von Cyborgs |
| Waffenfabrik | 2000 | 30 | Leicht | Erz-Raffinerie | Bau von Einheiten |
| Werft | 650 | 30 | Leicht | Kraftwerk | Bau von Marine-Einheiten |
| Heliport | 1500 | 10 | Leicht | Radarstation | Hubschrauberlandeplatz |
| Bunker | 400 | 15 | Mittel | CYB | Verteidigung gegen Cyborgs |
| Tarnbunker | 600 | 15 | Schwer | CYB | Verteidigung gegen Cyborgs |
| Geschützturm | 600 | 40 | Schwer | CYB | Verteidigung gegen Fahrzeuge |
| Flak-Stellung | 600 | 50 | Schwer | Radarstation | Verteidigung gegen FLugeinheiten |
| Werkstatt | 1200 | 30 | Leicht | Waffenfabrik | Reparatur von Vehikeln |
| Radarstation | 1000 | 40 | Leicht | Erz-Raffinerie | Radarübersicht |
| Technologiezentrum | 1500 | 100 | Leicht | WAF + Radar | High-Tech-Produktion |
| Schattengenerator* | 500 | 60 | Leicht | TECH | Verdeckt Teile der Landschaft |
| Chronosphäre | 2800 | 200 | Leicht | TECH | Raum-/Zeitverschiebungen |
| Attrappen* | 50 | 2 | - | Echtes Gebäude | Täuschung von Gegnern |
| Sandsackbarriere | 25 | - | Leicht | Bauhof | Verteidigung der Basis |
| Betonmauer | 100 | - | Schwer | Bauhof | Verteidigung der Basis |

* Nur in Mehrspieler-Gefechten verfügbar. In Einzelspieler-Missionen gehören diese Gebäude entweder zu Ihrer Startausrüstung, oder Ihre Mission dreht sich darum, eines dieser „Gebäude“ einzunehmen.



Hierarchie der Sowjet Einheiten



* MBF



HOT KEYS

CTRL + #, #, ALT + # ... Auswahl und Bauen von Teams
 CTRL + F9- F12, F9- F12 ... Lesezeichen/ Ansichten anwählen
 F ... Einheiten formieren
 G ... Schutz Modus
 CTRL + 'L' Klick ... Geballte Feuerkraft
 ALT + 'L' Klick ... Gewalt Marsch
 X ... Einheiten zerstreuen
 S ... Einheiten stoppen
 CTRL + ALT + 'L' KLICK ... Einheit eskortieren
 POS 1 ... Bildschirm auf Einheit zentrieren
 H ... Zum Bauhof springen
 E ... Alle Einheiten anwählen
 N ... Zur nächsten Einheit springen
NUR IN MEHRSPIELER GEFECHTEN
 A ... Alliance mit anderen Einheiten eingehen
 F1-F8 ... Nachricht senden

Länder Informationstabelle

| | Feuerkraft | Schußfrequenz | Geschwindigkeit | Panzerung | Kosten | Produktionszeit |
|------------------------|------------|---------------|-----------------|-----------|--------|-----------------|
| Alliierten England | GUT | GUT | GUT | SUPER | GUT | GUT |
| Alliierten Deutschland | SUPER | GUT | GUT | GUT | GUT | GUT |
| Alliierten Frankreich | GUT | SUPER | GUT | GUT | GUT | GUT |
| Sowjets Russland | GUT | GUT | GUT | GUT | SUPER | GUT |
| Sowjets Ukraine | GUT | GUT | SUPER | GUT | GUT | GUT |

Struktur der Sowjets Hierarchie



*NUR IN EINZELSPIELER MISSIONEN

*NUR IN MEHRSPIELER MISSIONEN

Für Neuigkeiten und Updates besuchen Sie bitte unsere Homepage www.westwood.com

Westwood
STUDIOS

Einheiten der Sowjets

| Bezeichnung | Kosten | Reichweite | Panzerung | Voraussetzung | Bewaffnung/Ausrüstung |
|-------------------|--------|------------|-----------|------------------|------------------------|
| Wachhund | 200 | - | - | CYB + Zwinger | Scharfe Zähne |
| Schütze | 100 | Gering | - | CYB | AK-47 Sturmgewehr |
| Grenadier | 160 | Gering | - | CYB | Granaten |
| RAK-Zero* | 300 | Mittel | - | CYB | Dragon - Bazooka |
| Flammenwerfer | 300 | Gering | - | CYB + TECH | Flammenwerfer |
| Invasor | 500 | - | - | CYB | - |
| Erztransporter | 1400 | - | Schwer | WAF + Raffinerie | - |
| Schwerer Panzer | 950 | Mittel | Schwer | WAF | 2 x 105mm Kanone |
| Tretminenleger | 800 | - | Mittel | WAF + Werkstatt | Tretminen |
| V2-Raketenwerfer | 700 | Hoch | Leicht | WAF + Radar | V2-Raketen |
| Tanya* | 1200 | Mittel | - | CYB + TECH | 2 x 45er, C-4 |
| Mammut-Panzer | 1700 | Mittel | Schwer | WAF + TECH | Kanone, Raketen |
| MBF* | 2500 | - | Schwer | WAF + TECH | - |
| Landungsboot | 700 | - | Mittel | U-Boot-Werft | - |
| U-Boot | 950 | Hoch | Mittel | U-Boot-Werft | Torpedos |
| Yak-Jäger | 800 | Gering | Leicht | Flugfeld | Zwillings-MG |
| Fallschirmtruppen | - | - | - | Flugfeld | AK-47 Sturmgewehr |
| Fallschirmbomben | - | - | - | Flugfeld | Starke Sprengladung |
| Spionageflugzeug | - | - | Leicht | Flugfeld | Kamera |
| MiG | 1200 | Mittel | Leicht | Flugfeld | Hitzesuchende Raketen |
| Hind-Helikopter | 1200 | Gering | Schwer | Heliport | Vulkan-Maschinenkanone |
| Helitrans | 1200 | - | Mittel | Heliport | - |

CYB=Cyborgfabrik, WAF=Waffenfabrik, Radar=Radarstation, WKST=Werkstatt, TECH=Technologiezentrum

Gebäude der Sowjets

| Bezeichnung | Kosten | Energie | Panzerung | Voraussetzung | Funktion |
|--------------------|--------|---------|-----------|----------------|-----------------------------|
| Bauhof | 2500 | 0 | Leicht | - | Bau von Gebäuden |
| Kraftwerk | 300 | +100 | Leicht | Bauhof | Energieversorgung |
| Großkraftwerk | 500 | +200 | Leicht | Kraftwerk | Energieversorgung |
| Erz-Raffinerie | 2000 | 30 | Leicht | Kraftwerk | Macht Geld aus Erz |
| Erz-Silo | 150 | 10 | Leicht | Erz-Raffinerie | Lagert Erz für S 1.500 |
| Cyborgfabrik | 300 | 20 | Leicht | Kraftwerk | Bau von Cyborgs |
| Hundezwinger | 200 | 10 | Leicht | Cyborgfabrik | Abrichten von Wachhunden |
| Waffenfabrik | 2000 | 30 | Leicht | Erz-Raffinerie | Bau von Einheiten |
| U-Boot-Werft | 650 | 30 | Leicht | Kraftwerk | Bau von Marine-Einheiten |
| Flugfeld | 600 | 30 | Schwer | Radarstation | Einsatz von Flugzeugen |
| Heliport | 1500 | 10 | Leicht | Radarstation | Hubschrauberlandeplatz |
| Werkstatt | 1200 | 30 | Leicht | Waffenfabrik | Reparatur von Vehikeln |
| Radarstation | 1000 | 40 | Leicht | Erz-Raffinerie | Radarübersicht |
| Technologiezentrum | 1500 | 100 | Leicht | WAF + Radar | High-Tech-Produktion |
| Flammenwerfer Turm | 600 | 20 | Schwer | Cyborgfabrik | Verteidigung mit Feuer |
| Tesla-Spule | 1500 | 150 | Leicht | TECH | Verteidigung mit Starkstrom |
| Flarak-Stellung | 750 | 20 | Schwer | Radarstation | Flugabwehr |
| "Eisener Vorhang" | 2800 | 200 | Leicht | TECH | Unverwundbar |
| Raketensilo | 2500 | 100 | Schwer | TECH | Atomrakete |
| Stacheldrahtzaun | 25 | - | Leicht | Bauhof | Verteidigung der Basis |
| Betonmauer | 100 | - | Schwer | Bauhof | Verteidigung der Basis |

* Nur in Mehrspieler-Gefechten verfügbar. In Einzelspieler-Missionen gehören diese Gebäude entweder zu Ihrer Startausrüstung, oder Ihre Mission dreht sich darum, eines dieser "Gebäude" einzunehmen.